

235

*En dépit de son état délabré, l'idole éveille en vous un indéniable effroi.*

Si une carte  se trouve dans l'inventaire d'un participant, vous pouvez appliquer l'effet suivant : au lieu de révéler cette carte, vous pouvez la ranger et prendre à la place – si elle est disponible dans le Deck d'Aventure – la carte dont le numéro est égal à **235 +** .

A0673